

Obligement

COLLABORATORS

| | | | |
|---------------|------------------------------|-----------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> Obligement | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | | October 9, 2022 | |

REVISION HISTORY

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|----------------------------------|----------|
| 1 | Obligement | 1 |
| 1.1 | Obligement | 1 |
| 1.2 | Présentation | 1 |
| 1.3 | Technique | 3 |
| 1.4 | Besoins | 3 |
| 1.5 | Installation | 3 |
| 1.6 | Utilisation | 4 |
| 1.7 | Obligement 7 | 4 |
| 1.8 | Obligement 8 | 4 |
| 1.9 | Obligement 9 | 5 |
| 1.10 | Obligement 10 | 5 |
| 1.11 | Obligement 11 | 6 |
| 1.12 | Contacteur les auteurs | 6 |

Chapter 1

Obligement

1.1 Obligement

OBLIGEMENT

L'actualité de l'Amiga traitée par une bande de trous de fesses

Guide réalisé par Christian JULIA

Présentation

Technique

Besoins

Installation

Utilisation

Obligement 7

Obligement 8

Obligement 9

Obligement 10

Obligement 11

Contacteur les auteurs

1.2 Présentation

Présentation

~~~~~

Le fanzine Obligement est né le 1er janvier 1997 ; Un fanzine sort tous les 2 mois. Les 6 premiers numéros étaient sur support papier et réalisés avec Wordworth 6. Ce support a été abandonné au profit de la disquette et de Scala MM300 à partir du numéro 7, d'abord pour des raisons pratiques car Scala nous permet de réaliser des choses formidables, puis pour des raisons économiques car l'encre nous coûtait beaucoup trop chère. Obligement est un fanzine 100% Amiga avec une ambiance pleine d'humour et une mentalité que l'on peut qualifier de "Fuck Windows".

Les personnes réalisant le fanzine

~~~~~

Olivier ADAM,

Notre vendeur de chez SIMM Computer est un redoutable programmeur qui connaît presque tous les langages. --> Config : 1230/50Mhz/18MoRAM/HD/CD.

David BRUNET alias Daff,

Il se tape tout le maquettage du fanzine et réalise des articles.

--> Config : 1260/50Mhz/34MoRAM/HD4.3Go/CDx2.

Marc GAUTHEROT alias Moa,

Ce possesseur d'A500 ne fait rien à part squatter le 1260 de la redac.

--> Config : 500/7Mhz/1MoRAM

Christian JULIA alias Kris,

Il se tape tout le courrier, établit des contacts et réalise des articles.

--> Config : 4040/25Mhz/18MoRAM/HD1.2Go/CDx10.

Daniel LABRIET alias Pink Crow,

Graphiste professionnel et programmeur à ses heures perdues, ce nouveau venu a réalisé tous les dessins du n\textdegree{}10 et est le graphiste officiel d' ← Obligement.

--> Config : 1230/50Mhz/18MoRAM/HD/CD.

Guillaume LANDA alias Gaff,

Il n'arrête pas de jouer pour vous fournir un maximum de trucs et astuces.

--> Config : 1260/50Mhz/18MoRAM/HD1Go.

Frédéric MAUGERY,

Le PCiste de la bande ; son rôle consiste simplement à s'émerveiller devant la qualité de l'AmigaOS et son multitâche inégalé.

--> Config : PC 486.

Guillaume MONTAGNANA alias Guile,

Graphiste et musicien, une partie de ses compositions illustrent Obligement.

--> Config : 2000/28Mhz/3MoRAM/HD80Mo.

Hugues NOUVEL,

Encore un bidouilleur mais cette fois ci point de vue matériel.

--> Config : 1260/60Mhz/42MoRAM/HD270Mo/CDx12.

Maug'Dog,

Notre chien et mascotte qui donne son avis dans certains articles.

--> Config : A500/7Mhz/0.5MoRAM.

Richard SEILER alias Jac,

C'est un passionné de jeu de stratégie et de DCTV, on attend son article.
--> Config : 1260/64Mhz/42MoRAM/HD1Go+170Mo/CDx10.

Sébastien VENDROUX alias OBI-1,
C'est un bidouilleur de génie, il s'occupe de la rubrique programmation et DP.
--> Config : 1230/50Mhz/18MoRAM/HD3.8Go/CDx12.

Un grand merci aux autres fanzines qui nous font de la pub : Amimag, Néophyte, Acid'OZine, AmigaPower, etc.

+ tous ceux que j'oublie et qui me mettront un coup de boule quand il verront qu'ils ne sont pas cités dans ce guide ;-)

1.3 Technique

Technique

~~~~~

Obligement est réalisé sous Scala MM300, en attendant la libre distribution du player MM400.

La machine utilisé pour le maquettage du fanzine est un Amiga 1200 - Blizzard 68060 50 Mhz - 34 Mo Ram - Disque IDE 4.3Go.

Les logiciels utilisés sont bien entendu Scala MM300, Personnel Paint 7.1 pour les retouches d'images et Dopus 4.11 pour la gestion des fichiers.

## 1.4 Besoins

Besoins

~~~~~

Pour faire fonctionner Obligement, vous avez besoin d'un Amiga (sans blague) avec le kickstart 2.0 ou +, d'un disque dur, de 3 Mo de mémoire libre.

Obligement fonctionne sur n'importe quel processeur de la famille 68xxx (même un 68000 à 7 Mhz) mais un 68030 à 50 Mhz parait le minimum pour avoir des délais corrects entre les écrans.

1.5 Installation

Installation

~~~~~

L'installation du fanzine se fait très simplement.

Pour les numéros 7,8,9, l'installation se fait en Ram, il y a juste à cliquer sur l'icône Désarchive\_en\_ram.

Pour les numéros 10,11, cliquez sur l'icône "Install\_Obligement". Vous devrez taper le chemin de votre destination sans oublier le "/" ou le ":" à la fin. Une fois tous les fichiers copiés, un répertoire "Obligement" est crée, il suffit de l'ouvrir et de cliquer sur l'icône qui s'y trouve. Après ça, bonne lecture.

Si vous avez récupéré Obligement ailleurs et notamment sur Internet, décompresser l'archive sur une disquette 880 Ko FFS, vous devrez avoir l'arborescence suivante :

- 1) Un répertoire c contenant les commandes assign, echo, IconX, UNLZX, Wait,
- 2) Un fichier "Install\_Obligement" et son icône,
- 3) Le guide Obligement et son icône.
- 4) Une archive lzx nommé Obx.lzx

## 1.6 Utilisation

Utilisation

~~~~~

Là aussi, Obligement est très facile à utiliser, il suffit de cliquer sur les flèches actives en bas de l'écran pour faire défiler les articles.

Quelques précautions à prendre quand même : si vous avez Virus Z en tâche de fond, fermer le, non pas qu'Obligement soit infecté de virus mais tout simplement car il risque de prendre la main sur le fanzine à cause des ces saloperies de vecteurs qui ne sont pas à leur place.

Autre chose, éviter d'utiliser les flèches de votre clavier dans le fanzine car cela peut inverser l'ordre des feuilles.

Dernière petite chose, il se peut que le fanzine apparaisse systématiquement en écran entrelacé. La cause est que vous avez Scala d'installer sur votre disque et que sa configuration n'est pas bonne. Pour remédier au problème, éditer le fichier ScalaMM.config qui figure dans sys:prefs/env-archive/scala et à la ligne LACEALL, mettre l'argument OFF.

Bien entendu, dans chaque Obligement figure une partie cachée (hidden part in anglische) qui vous expliquera le pourquoi de certaines images, de certains noms ou expressions....

1.7 Obligement 7

Obligement N\textdegree{}7

~~~~~

Ce numéro est notre première réalisation du fanzine sous Scala, une sorte de galop d'essai. Vous trouverez dans ce numéro :

- Des nouvelles des membres d'Obligement
- Des News
- Un test du Shoot'em up Wendetta 2175
- Des trucs et astuces
- Un dossier sur les lecteurs DVD
- Les conneries du PC
- Des trucs et astuces
- Des petites annonces

## 1.8 Obligement 8

Obligement n\textdegree{}8

~~~~~

Ce numéro comporte des améliorations par rapport au numéro précédent avec des images, un choix de musique, le tout grâce au compactage en lzx.

- Des nouvelles des personnes participant à Obligement
- Des news bien fraîches
- Un test de Flying High
- Un test du tant attendu Myst
- Un point de vue sur Micro\$oft
- Les conneries du PC
- Des trucs et astuces
- Des petites annonces

1.9 Obligement 9

Obligement n\textdegree{}9

~~~~~

Dans ce numéro, nous avons définitivement supprimer les petits défauts des 2 versions précédentes. Encore plus d'images, de musiques et la suppression du scintillement de l'écran (excusez moi, je n'avais pas penser à ceux ne possédant pas de MultiSync). Au sommaire de ce numéro :

- Des nouvelles des membres d'Obligement
- Des news en bref
- Le test de Techno Database 98
- Un dossier sur les patches de l'Amiga
- Un point de vue sur Gateway et Phase 5
- Le test de Doom 2
- Des trucs et astuces
- La 4ème partie des conneries du PC
- Les bonnes adresses à connaître
- Des petites annonces

## 1.10 Obligement 10

Obligement n\textdegree{}10

~~~~~

Pour ce numéro, je tiens à remercier particulièrement Daniel Labriet pour ses dessins et ses propositions. Ce numéro a un design différent des autres précédents et encore plus de rubriques.

- Nouvelles des membres d'Obligement
 - News en bref
 - Preview d'AmiFrench
 - Test de WordWorth 7
 - Test de Ultimate Super Skidmarks
 - Reportage sur l'AmigaShow 98 en Belgique
 - Programmation en E
 - Point de vue sur l'annonce de Gateway au WOA
 - Les conneries du PC (5ème partie)
 - Le coin du DP
 - Les bonnes adresses
 - Des petites annonces
 - Des trucs et astuces
 - Le Quizz
-

1.11 Obligement 11

Obligement n\textdegree{}11

~~~~~

Pas moins de 18 rubriques dans ce numéro + un petit programme réalisé par Olivier Adam, notre programmeur de service.

- Nouvelles de quelques membres d'Obligement
- News en bref
- Interview de Benjamin Yoris
- Test de Foundation
- Test de Genetic Species
- Test de l'Amiga Thème
- Dossier sur la compression XPK
- Dossier sur les virus
- Point de vue : le jeu sur Amiga, le retour
- Pratique : Programmation en E
- Pratique : Le dessin
- Le coin du DP
- Les raisons de détester Microsoft
- Trucs et astuces
- Les bonnes adresses
- Des petites annonces
- Le Quizz de l'été
- Le coin des blagues

## 1.12 Contacter les auteurs

Nous contacter

~~~~~

Ecrivez nous à l'adresse suivante pour tous renseignements :

Christian JULIA et David BRUNET
16, rue sur le val
21121 Fontaine les Dijon
FRANCE

ou par e-mail à : oblgt@caramail.com

Pour le fanzine envoyé par la poste, nous demandons un chèque de 10 frs à l'ordre de Christian JULIA, ce qui paye la disquette, l'enveloppe à bulles et les frais d'envois. Un abonnement d'1 an (6 numéros) vaut 60 Frs. Il est gratuit si vous me le demander sur Internet, nous vous l'envoyons à ce moment là sous forme d'archive DMS avec notre message.

Si vous êtes graphiste, musicien, programmeur amateur, ou si vous avez tout simplement envie d'écrire un article sur un sujet susceptible de nous intéresser, n'hésiter pas à nous envoyer vos créations, vous recevrez gratuitement le fanzine en échange.